

## Nvidia-Injection

Erst mal müsst ihr die Adresse eures PCI-E Spots rausfinden:

Das geht mit lspci:

```
01:00.0 VGA compatible controller: nVidia Corporation G92 [GeForce 9800 GT] (rev a2)
```

oder IORegistryExplorer.

Die Adresse der Pci- Bridge in der DSDT ist dann:

```
Device (PEG0)
{
    Name (_ADR, 0x00010000)
```

in dieses Device füge wir jetzt unsere Grafikkarte GFX0 ein:

```
Device (GFX0)
{
    Name (_ADR, Zero)
    Name (_PRW, Package (0x02)
        {
            0x09,
            0x04
        })
    Method (_DSM, 4, NotSerialized)
    {
        Store (Package (0x18)
            {
                "AAPL,slot-name",
                Buffer (0x0A)
                {
                    "PCI-E x16"
                },
                "@0,compatible",
                Buffer (0x0B)
                {
                    "NVDA,NVMac"
                },
                "@0,device_type",
                Buffer (0x08)
                {
                    "display"
                },
                "@0,name",
                Buffer (0x0F)
                {
                    "NVDA,Display-A"
                },
                "@1,compatible",
                Buffer (0x0B)
                {
                    "NVDA,NVMac"
                },
                "@1,device_type",
                Buffer (0x08)
                {
                    "display"
                },
                "@1,name",
                Buffer (0x0F)
                {
                    "NVDA,Display-B"
                },
                "NVCAP",
```

```

        Buffer (0x14)
        {
            /* 0000 */ 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x03, 0x00,
            /* 0008 */ 0x0C, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x07,
            /* 0010 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00
        },

        "VRAM,totalsize",
        Buffer (0x04)
        {
            0x00, 0x00, 0x00, 0x20
        },

        "device_type",
        Buffer (0x0D)
        {
            "NVDA,GeForce"
        },

        "model",
        Buffer (0x17)
        {
            "nVidia GeForce 9800 GT"
        },

        "rom-revision",
        Buffer (0x25)
        {
            "nVidia GeForce 9800 GT OpenGL Engine"
        }
    }, Local0)
DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
Return (Local0)
}
}

```

Die **rot** markierten Werte müssen angepasst werden:

1. AAPL,slot-name hiermit wird die Karte unter den PCI-Karten im System-Profiler angezeigt. Der Eintrag ist nur Kosmetik d. h. man **PCI-E x16** beliebig ersetzen.
2. NVCAP Wenn die Grafikkarte mit Graphics-Enabler läuft, kann man den Wert im IORegistryExplorer nachschauen. Alternativ kann man den Wert mit dem NVCAPMaker.app (googlen) aus dem Grafikkarten BIOS herausfinden.
3. VRAM,totalsize Ramgröße

128 MB	00000008
256 MB	00000010
320 MB	00000014
640 MB	00000020
769 MB	00000030
1024 MB	00000040

4. model dürfte klar sein!
5. rom-revision BIOS Version, kann aber auch beliebig verändert werden.