

BUILT-IN Ethernet

Time Machine, MacAppStore achten darauf das LAN den „Anschluss“ en0 hat und als integriertes Gerät erkannt wird.

Wie immer mit LSPCI oder IORegistryExplorer herausfinden welche Geräte Adresse der LAN Chip hat.

Bsp.:

```
Device (PEX6)
{
    Name (_ADR, 0x001C0006)
```

In diesem Device das folgende einfügen(das in blau geschriebene ist die PCI-Bridge sie wird bei dir vermutlich anders heißen und eine andere Adresse haben):

```
Device (PEX6)
{
    Name (_ADR, 0x001C0006)
    Device (LAN0)
    {
        Name (_ADR, Zero)
        Name (_PRW, Package (0x02)
        {
            0x0B,
            0x05
        })
        Method (_DSM, 4, NotSerialized)
        {
            Store (Package (0x08)
            {
                "AAPL,slot-name",
                Buffer (0x09)
                {
                    "Built-In"
                },
                "built-in",
                Buffer (One)
                {
                    0x01
                },
                "device_type",
                Buffer (0x09)
                {
                    "ethernet"
                },
                "model",
                Buffer (0x22)
                {
                    "Realtek RTL8111E 10/100/1000 Mbit"
                }
            }, Local0)
            DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
            Return (Local0)
        }
    }
}
```

Die Werte in rot können beliebig modifiziert werden.