

Erledigt

Probleme mit Adobe Premiere und GTX780

Beitrag von „Griven“ vom 8. Januar 2014, 22:31

[Zitat von WhatsAfterMac](#)

30.12.13 14:46:42,139 spindump[1631]: Adobe Premiere Pro CS6
[1618] didn't gather any samples due to audio running

30.12.13 14:46:42,145 com.apple.launchd.peruser.501[205]:
([0x0-0x97097].com.adobe.AdobePremierePro[1618]) Exited: Terminated: 15

Mag es vielleicht daran liegen, dass die Audio Hardware nicht korrekt eingebunden ist? Wie hast Du Deinen Sound eingebunden und benutzt Du die OnBoard Lösung vom Mainboard oder eine externe Lösung? Funktioniert der Sound überhaupt und falls ja, welche Sampleraten zeigt das Audio/Midi Setup an für die Ausgänge/Eingänge?