

Erledigt

GA-Z87-UD5H mit Ozmosis und angepasster DSDT

Beitrag von „FOAD“ vom 12. Januar 2014, 17:19

Geh mal auf den Systembericht unter Grafik/Monitore wenn du jetzt kein Programm offen hast das einen "Hochleistungs-GPU" benötigt müsste dein Monitor unter Intel HD Graphics angezeigt werden (am besten mal nur das Programm Systeminformationen offen haben, den auch z.b Chrome benötigt eine gute GPU 😞).

Intel HD Graphics:

Chipsatz-Modell: Intel HD Graphics
Typ: GPU
Bus: Integriert
VRAM (gesamt): 288 MB
Hersteller: Intel (0x8086)
Geräte-ID: 0x0046
Versions-ID: 0x0018
gMux-Version: 1.9.21
Monitore:
Farb-LCD:
Monitortyp: LCD
Auflösung: 1680 x 1050
Pixeltiefe: 32-Bit Farbe (ARGB8888)
Hauptmonitor: Ja
Synchronisierung: Aus
Eingeschaltet: Ja
Integriert: Ja

NVIDIA GeForce GT 330M:

Chipsatz-Modell: NVIDIA GeForce GT 330M
Typ: GPU
Bus: PCIe
PCIe-Lane-Breite: x16
VRAM (gesamt): 512 MB
Hersteller: NVIDIA (0x10de)
Geräte-ID: 0x0a29
Versions-ID: 0x00a2
ROM-Version: 3560
gMux-Version: 1.9.21

Sobald du ein Programm öffnest das einen "Hochleistungs-GPU" benötigt sollte dein Monitor unter der NVIDIA GeForce angezeigt werden (Befehlstaste-R um zu aktualisieren).

Intel HD Graphics:

Chipsatz-Modell: Intel HD Graphics
Typ: GPU
Bus: Integriert
VRAM (gesamt): 288 MB
Hersteller: Intel (0x8086)
Geräte-ID: 0x0046
Versions-ID: 0x0018
gMux-Version: 1.9.21

NVIDIA GeForce GT 330M:

Chipsatz-Modell: NVIDIA GeForce GT 330M
Typ: GPU
Bus: PCIe
PCIe-Lane-Breite: x16
VRAM (gesamt): 512 MB
Hersteller: NVIDIA (0x10de)
Geräte-ID: 0x0a29
Versions-ID: 0x00a2
ROM-Version: 3560
gMux-Version: 1.9.21
Monitore:

Farb-LCD:

Monitortyp: LCD
Auflösung: 1680 x 1050
Pixeltiefe: 32-Bit Farbe (ARGB8888)
Hauptmonitor: Ja
Synchronisierung: Aus
Eingeschaltet: Ja
Integriert: Ja

