

Erledigt

Radeon HD6870 unter Ozmosis

Beitrag von „Deridjian“ vom 22. Januar 2014, 22:06

Also DSDT rausnehmen hat natürlich nichts gebracht, und ist an meinem System auch keine Option dank diverser Spinnereien ohne.

[thomaso66](#)

Meine DSDT ist handgemacht, ich habe einen Patch für meine Grafikkarte drin mit dem ich den Framebuffer lade. Den könnte ich rausnehmen, aber da das das Selbe wäre wie komplett ohne DSDT wird das auch nix bringen.

Die AMD6000Controller.kext hatte ich wie bereits erwähnt schon einmal, nach der selben Weise wie erfolgreich unter 10.8, bearbeitet (Framebuffer umgeschrieben), aber danach funktionierte gar nichts mehr.