

Erledigt

Radeon HD6870 unter Ozmosis

Beitrag von „thomaso66“ vom 22. Januar 2014, 22:49

Du brauchst doch nur die Ports ändern...also statt DVI ->DP als Beispiel.

02 00 00 00 - LVDS

04 00 00 00 - DVI -> ist nach Test von mir 00 04 00 00 (zumindest bei Gigabyte)

00 04 00 00 - DP

00 08 00 00 - HDMI

00 0C 00 00 - Thunderbolt?

Hier hatten wir das wegen das mal für die AppleIntelFramebufferAzul.kext gemacht (HD4600)

[Klick mich](#)