

Erledigt

onboard Grafik für OSX GTX für Windows?

Beitrag von „Seth86“ vom 24. Januar 2014, 22:30

Hallo zusammen,

ich bekomme meine GTX 460 einfach nicht richtig unter Mavericks zum laufen. Der Monitor friert von Zeit zu Zeit einfach ein. Mir würde aber unter OSX auch die interne Grafik reichen. Ist es möglich in OSX die interne Grafik zu nutzen und unter Windows die GTX 460?

Ich stelle mir das so vor: für OSX den Monitor via DVI mit der internen Grafikkarte zu verbinden, für Windows die GTX 460 via HDMI mit dem Monitor verbinden.

Ist es möglich alles so einzustellen, dass beim booten von Windows die GTX genutzt wird und beim booten von OSX die interne Grafikkarte, ohne das ich umstecken muss?

vielen Dank für eure Hilfe

Oliver