

Erledigt

onboard Grafik für OSX GTX für Windows?

Beitrag von „Seth86“ vom 25. Januar 2014, 19:18

Hallo also das Problem ist jetzt wieder aufgetreten:

Ich wollte Neustarten und der Bildschirm blieb grau oben erschien die Meldung:

"NVDA(OpenGL) ChannelTimeout"

ich habe keine zusätzlichen Treiber installiert aber mal Clover als bootloader getestet, es tritt das gleiche Problem auf. Sollte ich einen Treiber installieren? "CUDA" ?

vielen dank