

Erledigt

onboard Grafik für OSX GTX für Windows?

Beitrag von „Seth86“ vom 26. Januar 2014, 16:48

Also der Fehler stellt sich in der Konsole so dar:

```
26.01.14 16:24:00,000 kernel[0]: NVDA(OpenGL): Channel timeout!  
26.01.14 16:24:00,000 kernel[0]: NVDA: Unable to make context resident prior to start of  
command buffer processing!  
26.01.14 16:24:00,000 kernel[0]: NVDA: Calling glrKillClient for task 0xfffff8018a151c0
```

wenn die GTX 460 bei dir ohne Probleme läuft, was hast du denn als System ausgewählt? Imac, Mac Pro???????

Ich habe noch eine Frage zu Spotlight, in der Konsole erscheint immer wieder:

```
26.01.14 16:45:16,473 mds[78]: (Warning) Volume: vsd:0x7f94218c6200 Open failed.  
failureCount:6 {  
DisabledRecycleCount = 6;}
```

wie kann ich rausfinden welche Datei das ist? Wenn ich dieses wüsste könnte ich sie ja aus der Spotlightsuche entfernen.

vielen dank