

# (Anleitung) Mavericks auf Shuttle XH61V

Beitrag von „toemchen“ vom 28. Januar 2014, 11:35

## DSDT

Extrahiert habe ich die DSDT.aml mit Hilfe von Clover. Zum bearbeiten der .aml bzw. der .dsl bevorzuge ich MaciASL welches Kostenlos im Netz zum Download breit steht.

Bevor wir überhaupt irgendwelche Patche vornehmen können, ist es wichtig unsere DSDT erstmal ins "reine" zu bringen.

Wir öffnen unsere und klicken erstmal auf "Compile". Das Fenster spuckt allmögliche "Errors, Warnings und Optimizations" aus. Keine Angst, sieht schlimmer aus als gedacht.

Fangen wir mit dem Bereinigen an.

**Error** \_hid suffix must be all hex digits (GH)

tausche das:

Name (\_HID, "ABCDEF**GH**")

gegen das

Name (\_HID, "ABCDEF**FF**")

**Warning** Use of compiler reserved name (\_T\_0)

Patch:

into\_all all code\_regex \_T\_ replaceall\_matched begin T\_ end;

(Danke [thomaso66](#) für die Verkürzung, kannte ich nicht)

**Warning** ResourceTag larger than Field (Tag: 64 bits, Field: 32 bits)

tausche hierbei einfach das "D" in ein "Q" also:

Create**D**WordField (BUF0, \\_SB.PCI0.\_Y0F.\_LEN, MSLN)

in das:

Create**Q**WordField (BUF0, \\_SB.PCI0.\_Y0F.\_LEN, MSLN)

**Warning** ResourceTag smaller than Field (Size mismatch Tag: 1 bits, Field: 8 bits)

tausche hierbei "Byte" gegen "Bit" -also:

CreateByteField (CRS3, \\_SB.PCI0.LPCB.SIO2.\_Y29.\_HE, IRQS)

in das:

CreateBitField (CRS3, \\_SB.PCI0.LPCB.SIO2.\_Y29.\_HE, IRQS)

**Warning** not all control paths return a value (GDSV)

scrolle herunter bis du das findest:

Return (Package (0x01)

```
{  
One  
})
```

ersetze es mit

```
}  
Else  
{  
Return (One)
```

**Warning** Not all control paths return a value (\_HID)

**Warning** Reserved method must return a value (Integer/String required for \_HID)

Method (\_HID, 0, NotSerialized)

```
{  
If (TCMF) {}  
Else  
{  
Return (0x310CD041)  
}  
}
```

ersetze es mit

Method (\_HID, 0, NotSerialized)

```
{  
If (TCMF)  
{
```

```
Return (Zero)
```

```
}
```

```
Else
```

```
{
```

```
Return (0x310CD041)
```

```
}
```

```
}
```

**Warning** Result is not used, possible operator timeout will be missed

```
tausche einfach
```

```
Acquire (MUT0, 0x0FFF)
```

```
mit dem
```

```
Acquire (MUT0, 0xFFFF)
```

**Warning** Effective AML package length is zero

```
tausche das
```

```
Name (XMPT, Buffer (0x0000) {})
```

```
gegen das
```

```
Name (XMPT, Buffer (Zero) {})
```

Da wir jetzt eine reine und saubere DSDT haben, könnt ihr meine Pache aus dem Anhang nehmen und einfach ein spielen.