

Erledigt

GA-H61N-USB3: Snow Leopard auf Mountain Lion updaten

Beitrag von „mabam“ vom 15. Februar 2014, 22:40

Hallo!

Vor knapp einem Jahr habe ich mir mit Hilfe aus dem Forum einen Hackintosh gebaut und installiert, siehe <http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=8136>.

Nun habe ich meine Installation von Snow Leopard 10.6.8 auf eine zweite Partition dupliziert und möchte diese auf Mountain Lion updaten.

Ich habe mit UniBeast 3.0.1 einen bootfähigen USB-Stick nach der Anleitung auf <http://hackintosh-forum.de/ind...ntryID=151#profileContent> erstellt. Das Update an sich sollte kein Problem sein, aber was mache ich danach in MultiBeast?

Beim ersten Durchgang von MultiBeast hatte ich damals folgende Optionen verwendet:

Vor dem Neustart hatte ich dann noch "ATI5000Injector.kext" in S/L/E kopiert.

Nachdem der Rechner lief habe ich per MultiBeast den 64-bit Apple Boot Screen installiert und fertig.

Kann ich für Mountain Lion einfach die gleichen Optionen anklicken wie nach der Installation von Snow Leopard vor einem Jahr? Oder ist das gar nicht nötig, weil diese Kexte beim Update vielleicht von Mountain Lion übernommen werden? Sind die für Snow Leopard verwendeten Einstellungen/Kexte überhaupt noch mit Mountain Lion kompatibel?

Wird die DSDT übernommen?

Ich will mich nur vorab etwas an die Sache herantasten. Denn z.B. auf einen zerschossenen CMOS wie das letzte Mal kann ich gerne verzichten.