

Erledigt

GA-H61N-USB3: Snow Leopard auf Mountain Lion updaten

Beitrag von „mabam“ vom 20. Februar 2014, 23:26

Die Sache mit dem Bootloader werde ich angehen, wenn ML an sich läuft.

Ich habe nun eine Clean-Installation mit folgenden MultiBeast-Optionen gemacht:

Ich kann aber nur mit der Bootflag 'GraphicsEnabler=No' von der Partition starten, auch nach folgenden Versuchen:

- 1) 'ATI5000Injector.kext' in S/L/E,
- 2) editierter 'AMDRadeonAccelerator.kext' in S/L/E (ich habe den Kext von ML 10.8.4 nach der Anleitung unter dem Link in Post 7 [dieses Threads](#) bearbeitet),
- 3) sowohl 'ATI5000Injector.kext' als auch editierter 'AMDRadeonAccelerator.kext' in S/L/E.

Natürlich jedesmal über Kext Wizard Rechte und Caches gefixt.

Mit 'GraphicsEnabler=No' kann ich booten, ohne bleibt er hier hängen:

Hat jemand eine Idee?

Mache ich irgendwas falsch?