

Erledigt

GA-H61N-USB3: Snow Leopard auf Mountain Lion updaten

Beitrag von „mabam“ vom 22. Februar 2014, 00:26

Mit '...=No' kann ich booten, jedoch keine andere Auflösung als 1024 x 768 einstellen. Mit '...=Yes' bleibt er an der selben Stelle hängen wie in meinem letzten Post.

EDIT:

Ich habe ein Update auf 10.8.5 durchgeführt, MultiBeast nochmal durchlaufen lassen und laut Anleitung von einem Blog editierte AMD-/ATI-Kexte installiert. Jetzt stimmt die Auflösung, wenn ich mit 'GraphicsEnabler=Yes' hochfahre, aber ich kann das Bild nicht um 90 Grad drehen und habe keine Grafikkbeschleunigung. Während dem Hochfahren meldet er folgendes (bleibt dabei aber nicht hängen):

"AMDRadeonAccelerator" ist einer der editierten Kexte. Darin ist nur eine Geräte-ID geändert in 68f9, die zu meiner Grafikkarte gehört.

Weiß hier jemand Rat?

(Mein zweiter, per VGA angeschlossener Monitor geht jetzt nicht mehr. Ich habe bzgl. der HD4000 gelesen, dass das normal ist. Vielleicht gilt das unter ML ja auch für die HD5450. Wenn ich aber letztendlich von beiden den DVI-Ausgang zum laufen kriege, kann ich beide Monitore betreiben.)