

Erledigt

GTX660 Powermanagement und Quicktime Probleme

Beitrag von „Nopileus“ vom 3. März 2014, 23:30

Stand auf 32M, 64M hat die Bildfehler behoben, vielen Dank schonmal dafür.

Zurück zur AGPM kext, ich muss hier wohl die device id von einer der original Grafikkarten austauschen bzw einen dieser kopieren und mit der korrekten device id einfügen.
Soll ich dies mit den gleichen werten probieren oder gibt es hier andere die ich wählen sollte?

Edit: Habe "Vendor10deDevice119d" zu "Vendor10deDevice11c0" geändert und die geänderte kext mit kextbeast installiert, AGPM wird trotzdem nicht geladen.