

Erledigt

## GTX660 Powermanagement und Quicktime Probleme

Beitrag von „mike“ vom 3. März 2014, 23:57

sonderbar aber so geht es:

AppleGraphicsPowerManagement.kext erneut mit KextWizard einspielen und [Rechte reparieren](#), Neustart und dann sollte die AGPM geladen werden