

Erledigt

GA-H61N-USB3: Snow Leopard auf Mountain Lion updaten

Beitrag von „mabam“ vom 5. März 2014, 21:42

Nachdem ich bzgl. der Grafikkarte Verschiedenes ausprobiert habe bzw. einige Zeit aus gesundheitlichen Gründen außer Gefecht war, hat mir der Link in [diesem Beitrag](#) weitergeholfen.

Der AMDRadeonAccelerator.kext von o.g. Link lädt jetzt ohne Probleme und ich habe jetzt Grafikbeschleunigung. Wie man in folgendem Screenshot erkennt, werden beide Monitore von Mountain Lion erkannt:

Der über VGA angeschlossene Monitor (links) läuft jetzt einwandfrei. Leider bleibt der am DVI-Port (rechts) aber schwarz, obwohl er vom System erkannt wird. Weiß dafür jemand eine Erklärung bzw. einen Lösungsansatz?

EDIT:

Ich habe jetzt Kexte für zwei Varianten gefunden, die nun beide mit Grafikbeschleunigung laufen:

Entweder (1) läuft der DVI-Port und der Monitor am VGA-Port wird nicht erkannt, oder (2) der VGA-Port läuft und der Monitor am DVI-Port wird zwar erkannt (siehe oben), bleibt aber schwarz.

Meine in Post 21 erwähnte Alternative (einen Monitor über On-Board-Graphics zu betreiben) wird nicht klappen, da mein Prozessor HD2000 Graphics hat, und man die unter ML nicht zum laufen bekommen kann.

Oder könnte Variante 2 mit DVI-auf-VGA-Adapter funktionieren?

Ich bin wirklich verzweifelt und kurz davor, die Grafikkarte rauszuschmeißen!

HILFE!