

Erledigt

GA-Z68XP-UD4 mit Geforce Clean Lion Installation

Beitrag von „battista“ vom 25. Dezember 2011, 13:17

Hallo,

Ich habe mit der TonyMacOsx86 Methode einen Boot-Stick erstellt und das System mit dem 10.7.2 Image aus dem Appstore dann installiert.

Dann habe ich Unibeast verwendet. DSDT.aml für's Board auf den Desktop, Repair Permissions (+), ALC8xx (+), 3rd Party esata (+), Trim (+), OpenCI 10.7.2 (+), FakeSMC (+) FakeSMC plugins (+), RTCPatch CMOS (+), Kext (+) sonst nix.

Vom Rest also die Finger gelassen. GeForce wird erkannt dank GraphicsEnabler=Yes, Netzwerk auch, wofür dann z.B. die Ersatztreiber? Was machen die anders oder besser?

Fehlt hier was was aus Unibeast was ich noch hätte installieren müssen oder sollen ?

Das System bootet und die Grundkomponenten außer Sound laufen. Sound ist zwar im Systemmenü da, aber es gibt kein Audio Ausgabeget zum Anwählen.

Die GeForce wird erkannt und problemlos angezeigt. Ob OpenCI geht, weiss ich nicht. Wie teste ich das?

Auch bei den Unibeast Optionen bin ich mir unsicher: Sollte mein i7 2700k nun ein IMac 12,2 oder ein MacPro 3,1 sein? Ich habe gelesen, die Frameraten ändern sich ggf. wenn man das falsche wählt. Meine Kiste meldet sich mit MacPro 3.1 late 2008.

Was muss ich jetzt noch tun damit Sound geht, Sleep Mode etc., das System also "rund" wird?

Schöne Weihnachtstage.