

Hat jemand zufällig Informationen zu den ATI Framebuffern?

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 28. Dezember 2011, 01:16

Das könnte jetzt etwas länger werden...

1. Lese mit diesem Tool und dem Befehl

Code

1. perl ati-personality.pl (32-bit) oder perl ati-personality.pl -x (64-bit)

die aktuell in deinem System vorhandenen Framebuffer aus.

2. Entschlüsse sie mittels folgender Infos (Jetzt wird´s kompliziert!):

Pro Framebuffer hast du so viele zeilen hex wie es anschlüsse gibt.

Nehmen wir als Beispiel Shrike Port 1: 02 00 00 00 40 00 00 00 09 01 00 00 02 01 00 03

Denn Code kann man in 8 teile teilen: 02 00 00 00 - 40 00 00 00 - 09 01 - 00 00 - 02 - 01 - 00 - 03.

1- ConnectorArt : 02 00 00 00 > 0x00000002 (Wichtig!)

2- ATY,ControlFlags : 40 00 00 00 > 0x00000040

3- Funktionen : 09 01 > 0x0109

4- Unbekannt: 00 00 > 0x0000

5- Transmitter: 02 > 0x02 (Wichtig)

6- Encoder : 01 > 0x01 (Wichtig!)

7- HotplugID: 00 > 0x00

8- SenseID: 03 > 0x03 (Wichtig)

1- ConnectorArt :

DVI: 0x00000004VGA: 0x00000010S-Video: 0x00000080

Display Port: 0x00000400

HDMI: 0x00000800

2- ATY,ControlFlags :

0x0002 : LVDS = ControlFlag : 0x0040 / 0x0100
0x0004 : DVI-? = ControlFlag : 0x0016 - 0x0014 / 0x214
0x0010 : VGA = ControlFlag : 0x0010
0x0080 : S-Video = ControlFlag : 0x0002
0x0200 : DVI-? = ControlFlag : 0x0014 / 0x0214 - 0x0204
0x0400 : DisplayPort = ControlFlag : 0x0100 - 0x0104 - 0x0304 / 0x0604 - 0x0400
0x0800 : HDMI = ControlFlag : 0x0200
0x1000 : DVI-? = ControlFlag : 0x0016

3- Funktionen :

Zum Beispiel ist es für LVDS meist $0x09 = 0x01 + 0x08 > \text{Intern} + \text{Hintergrundbeleuchtung}$
INTERN: 0x01 Benutze RGB an YUV: 0x04 Hintergrundbeleuchtung: 0x08
Invertierte Hintergrundbeleuchtung: 0x10

Klappbar: 0x204- Unbekannt:

Unbekannt 😊

5- Transmitter:

Bits 0-3 (TransmitterID)

UNIPHY 0x00

UNIPHY1 0x01

UNIPHY2 0x02

Bits 4-7 (LinkID)

DUALLINK 0x00 = LINKA + LINKB

LINKA 0x10

LINKB 0x20

Transmitter Byte

UNIPHYA 0x10 = UNIPHY : LINKA

UNIPHYB 0x20 = UNIPHY : LINKB

UNIPHYAB 0x00 = UNIPHY : DUALLINK

UNIPHYC 0x11 = UNIPHY1 : LINKA

UNIPHYD 0x21 = UNIPHY1 : LINKB

UNIPHYCD 0x01 = UNIPHY1 : DUALLINK

UNIPHYE 0x12 = UNIPHY2 : LINKA

UNIPHYF 0x22 = UNIPHY2 : LINKB

UNIPHYEF 0x02 = UNIPHY2 : DUALLINK
DACA 0x00
DACB 0x10

6- Encoder :

Bits 0-3 (DIG_ID : Digital)DIG1 0x00 = DIGADIG2 0x01 = DIGBDIG3 0x02 = DIGC Nur für
Radeon HD 5XXX und drüberDIG4 0x03 = DIGD Nur für Radeon HD 5XXX und drüberDIG5 0x04
= DIGE Nur für Radeon HD 5XXX und drüberDIG6 0x05 = DIGF Nur für Radeon HD 5XXX und
drüber

Bits 4-7 (DAC_ID : Analog)DAC 0x10

7- HotplugID:

Das ist eine Eindutige ID für jeden port. 0 für port0, 1für port 1 reicht aus.

8- SenseID:

SenseLine = (i2cid & 0xf) +1 Bits0-3:SenseLine
Bit 4:Benutze denn hw i2c flag

Fragen? nein? Gut 😁 .

Quellen: [1](#) u. [2](#).