

welche kexts brauchen grafikarten?

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 28. Dezember 2011, 01:23

1. Mittels [diesem Tut](#) deine Grafikkarte bei ati.c eintragen und dann noch [dieses Tut](#) befolgen.
2. Guck im Wiki, wie es mit deine Grafikkarte funktioniert wird da super beschrieben.