

Erledigt

SUCHE DSDT Patch für Intel Graphics Sandy/Ivy Mixed

Beitrag von „keiner99“ vom 18. März 2014, 21:39

wollte selbst die DSDT patchen damit ich was dazu lerne 😊 brauchte nur den code danke!
glaub aber deine beiden sind nicht die richtigen die ich brauche..

bei der intel hd3000 und einem 7er series motherboard ist das problem dass die device id der intel hd 3000 nicht richtig geladen wird, deswegen entweder der patch der beiden kexte oder ich hab das von rehabman gefunden

Code

```
1. # rehabman:
2. # Change device ID of IGPU to 0x0116 for compatibility with native HD3000 kexts
3. into device name_adr 0x00020000 insert
4.
5.
6. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
7. {
8. If (LEqual (Arg2, Zero)) { Return (Buffer() { 0x03 } ) }
9. Return (Package()
10. {
11. "device-id",
12. Buffer() { 0x16, 0x01, 0x00, 0x00 },
13. "AAPL,snb-platform-id",
14. Buffer() { 0x00, 0x00, 0x01, 0x00 },
15. "hda-gfx",
16. Buffer() { "onboard-1" },
17. })
18. }
```

Alles anzeigen

werde es mal mit einer neu gepatchen DSDT und den originalen kexten testen und feedback

geben!

müsste eig funktionieren da meine intel hd 3000 die gleiche device id hat 😊

EDIT: mix bedeutet das sandy und ivy die gleichen chipsatz haben, heißt auf ein ivy board geht eine sandy bridge cpu drauf und genau das ist bei meinem laptop der fall!