

Erledigt

vorschau und andere programme werden "unerwartet beendet"

Beitrag von „Omnath“ vom 23. März 2014, 09:27

hab das mal laufen lassen. hatte allerdings vuze und chrome auch daneben laufen.

openGL 80,11fps

CPU 579

werd das gleiche programm dann auch mal auf windows ausprobieren, bin nämlich ziemlich sicher dass ich dann so ca 200 fps schaffe.

zumindest ist es bei league of legends so, auf windows zu beginn 300-350 fps, auf osx ca 90-120...

hat jemand eine ahnung ob man die leistung auf osx auch hinbekommt?