

Erledigt

Gigabyte Z87x-UD5H Sound Probleme

Beitrag von „Higgins12“ vom 25. März 2014, 08:39

Irgendwie läuft der Sound bei mir nicht rund, hatte zwar diverse Sachen gelesen aber irgendwie passt das alles nicht.

Hatte den ALC898 mit Multibeast installiert, Sound ist zwar da allerdings stockt er. Zum Beispiel bei Musikwiedergabe irgend einer Quelle, egal ob iTunes oder Radium oder Video. Der Sound ist dann für den Bruchteil einer Sekunde weg und dann wieder da. Egal was ich versuche (Treiber neu installieren etc.) immer das gleiche Spiel. Besonders nervig beim spielen wenn die Soundausgabe ständig stockt. Unter Windows tritt das Problem nicht auf, also der Soundchip sollte in Ordnung sein.

Jemand eine Idee wie man das ganze beheben kann?