

Erledigt

Displayport unter ozmosis GRAKA hd 5770 aktivieren ??

Beitrag von „Griven“ vom 3. April 2014, 22:55

Wenn der Port nicht funktioniert liegt das daran, dass die Karte nicht mit dem korrekten Framebuffer angesteuert wird. Du kannst rausfinden, welchen Framebuffer osx verwendet indem Du im Systemprofiler auf PCI-Karten klickst. Bei mir sieht das dann so aus:

Code

1. AMD Radeon HD 5570:
- 2.
- 3.
4. Name: ATY,Eulemur
5. Typ: Monitor-Controller
6. Treiber installiert: Ja
7. MSI: Ja
8. Bus: PCI
9. Steckplatz: J6B1
10. Hersteller-ID: 0x1002
11. Geräte-ID: 0x68d9
12. Subsystem-Hersteller-ID: 0x174b
13. Subsystem-ID: 0xe142
14. Versions-ID: 0x0000
15. Link-Breite: x16
16. Link-Geschwindigkeit: 2.5 GT/s

Alles anzeigen

erreicht habe ich das indem ich den Framebuffer direkt in die DSDT eingetragen habe da meine Karte ohne die Modifikation als Baboon erkannt wurde und somit der DVI Port nicht funktioniert hat. Der DSDT Edit dafür sieht wie folgt aus:

Code

1. Device (GFX0)
2. {
3. Name (_ADR, Zero)
4. Name (_SUN, One)
5. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
6. {

```
7. Store (Package (0x0C))
8. {
9. "@0,name",
10. Buffer (0x0E)
11. {
12. "ATY,Eulemur"
13. },
14. "@1,name",
15. Buffer (0x0E)
16. {
17. "ATY,Eulemur"
18. },
19. "@2,name",
20. Buffer (0x0E)
21. {
22. "ATY,Eulemur"
23. },
24. "@3,name",
25. Buffer (0x0E)
26. {
27. "ATY,Eulemur"
28. },
29. "model",
30. Buffer (0x13)
31. {
32. "AMD Radeon HD 5570"
33. },
34. "hda-gfx",
35. Buffer (0x0A)
36. {
37. "onboard-1"
38. }
39. }, Local0)
40. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
41. Return (Local0)
42. }
43. }
```

Alles anzeigen

Der Edit gehört in das Device PEGP im Device PCI0. Dies ist die Einzige mir bekannte Methode mit Ozmosis den Framebuffer explizit anzugeben und so alle Anschlüsse der Grafikkarte nutzbar zu machen.