

Erledigt

Displayport unter ozmosis GRAKA hd 5770 aktivieren ??

Beitrag von „Griven“ vom 12. April 2014, 23:25

Genau richtig, das Device ist ein Tochterelement von PEGP oder in Deinem Fall PEG0. Bei mir sieht das so aus:

Code

1. Device (PEGP)
2. {
3. Name (_ADR, 0x00010000)
4. Method (_PRT, 0, NotSerialized)
5. {
6. If (PICM)
7. {
8. Return (AR02 ())
9. }
10. Return (PR02 ())
11. }
12. Device (GFX0)
13. {
14. Name (_ADR, Zero)
15. Name (_SUN, One)
16. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
17. {
18. Store (Package (0x0C)
19. {
20. "@0,name",
21. Buffer (0x0E)
22. {
23. "ATY,Eulemur"
24. },
25. "@1,name",
26. Buffer (0x0E)
27. {
28. "ATY,Eulemur"
29. },
30. "@2,name",

```
31. Buffer (0x0E)
32. {
33. "ATY,Eulemur"
34. },
35. "@3,name",
36. Buffer (0x0E)
37. {
38. "ATY,Eulemur"
39. },
40. "model",
41. Buffer (0x13)
42. {
43. "AMD Radeon HD 5570"
44. },
45. "hda-gfx",
46. Buffer (0x0A)
47. {
48. "onboard-1"
49. }
50. }, Local0)
51. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
52. Return (Local0)
53. }
54. }
```

Alles anzeigen

Demnach also einfach den Code in das Device PEG0 einfügen. Nachdem Du das gemacht hast musst Du die DSDT natürlich compilieren. Ich kenne jetzt MACIASL nicht wirklich, ich verwende den DSDT Editor aus dem Download Bereich und bei dem geht es unter iASL -> Compile das Ergebnis sollte dann eine .aml Datei sein und die gehört dann auf die EFI Partition.