

Erledigt

Mavericks auf U310 mit i3 funktioniert nicht

Beitrag von „Griven“ vom 4. Mai 2014, 00:20

Also eigentlich sollte es reichen, die DSDT und SSDT in den Extra Ordner des Sticks zu packen. Soweit ich Thomaso richtig verstanden habe hat er sowohl die Grafik bezogenen Patches als auch alles andere bereits in die DSDT gepackt. Das starten sollte somit ohne weiteres vom Stick aus funktionieren ggf. musst Du noch IGPEnabler=Yes mitgeben 😊