

Erledigt

## Z77x ud5h rev. 1.0

### Beitrag von „keiner99“ vom 11. Mai 2014, 15:24

ich werd mir das ganze mal anschauen und probiern ob ich es schaffe 😊 danke Thomaso für den tipp!

das heißt ich muss die position von NODE ID 21 und NODE ID 20 in 13 PathMath 898 (für das alc898) tauschen oder?

EDIT: heißt ich muss die beiden Sachen tauschen oder?

Code

1. <array>
2. <array>
3. <array>
4. <dict>
5. <key>NodelID</key>
6. <integer>20</integer>
7. </dict>
8. <dict>
9. <key>Amp</key>
10. <dict>
11. <key>Channels</key>
12. <array>
13. <dict>
14. <key>Bind</key>
15. <integer>1</integer>
16. <key>Channel</key>
17. <integer>1</integer>
18. </dict>
19. <dict>
20. <key>Bind</key>
21. <integer>2</integer>
22. <key>Channel</key>
23. <integer>2</integer>

```
24. </dict>
25. </array>
26. <key>MuteInputAmp</key>
27. <true/>
28. <key>PublishMute</key>
29. <true/>
30. <key>PublishVolume</key>
31. <true/>
32. <key>VolumeInputAmp</key>
33. <false/>
34. </dict>
35. <key>NodeID</key>
36. <integer>12</integer>
37. </dict>
38. <dict>
39. <key>NodeID</key>
40. <integer>2</integer>
41. </dict>
42. </array>
43. </array>
```

Alles anzeigen

mit

Code

```
1. <array>
2. <array>
3. <array>
4. <dict>
5. <key>NodeID</key>
6. <integer>21</integer>
7. </dict>
8. <dict>
9. <key>Amp</key>
10. <dict>
11. <key>Channels</key>
12. <array>
13. <dict>
14. <key>Bind</key>
```

15. <integer>1</integer>  
16. <key>Channel</key>  
17. <integer>1</integer>  
18. </dict>  
19. <dict>  
20. <key>Bind</key>  
21. <integer>2</integer>  
22. <key>Channel</key>  
23. <integer>2</integer>  
24. </dict>  
25. </array>  
26. <key>MuteInputAmp</key>  
27. <true/>  
28. <key>PublishMute</key>  
29. <true/>  
30. <key>PublishVolume</key>  
31. <true/>  
32. <key>VolumeInputAmp</key>  
33. <false/>  
34. </dict>  
35. <key>NodeID</key>  
36. <integer>13</integer>  
37. </dict>  
38. <dict>  
39. <key>NodeID</key>  
40. <integer>3</integer>  
41. </dict>  
42. </array>  
43. </array>  
44. </array>

Alles anzeigen

oder?