

Erledigt

Maverick auf Asus P8Z77-V installiert

Beitrag von „ProfA12345“ vom 14. Mai 2014, 22:30

13000 in Geekbench ist eh OK, geht sowohl besser als auch schlechter, ohne übertakten.

Die GPU ist unter OS X nicht schwächer, sie wird aber anders genutzt, in Games z.B.: da es ja kein DirectX gibt.

Das mit Mac Pro 3.1 geht in Multibeast unter "System Definition".