

Erledigt

Lenovo U310 Sound Problem

Beitrag von „keiner99“ vom 21. Mai 2014, 13:46

ich kenn das problem is der bekannte slider sync bug.. hast du das cx20590 als sound? danm kann ich dir einen dsdt patch und apple hda schicken wo der nicht vorkommt 😊

wenn du cx20590 als sound hast bittesehr 😊

falls du deine DSDT selbst bearbeiten kannst hier der patch wo der slider sync bug nicht auftritt:

einfach im device HDEF hinzufügen:

Code

1. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
2. {
3. Store (Package (0x0C)
4. {
5. "codec-id",
6. Buffer (0x04)
7. {
8. 0x6E, 0x50, 0xF1, 0x14
9. },
- 10.
- 11.
12. "layout-id",
13. Buffer (0x04)
14. {
15. 0x0C, 0x00, 0x00, 0x00
16. },
- 17.
- 18.
19. "PinConfigurations",
20. Buffer (Zero) {},
21. "hda-gfx",
22. Buffer (0x0A)

```
23. {
24. "onboard-1"
25. },
26.
27.
28. "device-type",
29. Buffer (0x11)
30. {
31. "Conexant CX20590"
32. },
33.
34.
35. "MaximumBootBeepVolume",
36. Buffer (One)
37. {
38. 0x4D
39. }
40. }, Local0)
41. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
42. Return (Local0)
43. }
```

Alles anzeigen

nicht vergessen IRQ zu patchen da ich sonst nur sound mit -f hatte..

[hier](#) die dazu passende apple hda, falls du dich beim patchen nicht auskennst lad einfach deine DSDT hier hoch 😊 geht unter 10.9.3 einwandfrei 😄