

Compo Update

Beitrag von „al6042“ vom 22. Januar 2012, 21:07

Ok...

die erfolgreiche Nutzung der G 315M als Discrete Graphics, im Gegensatz zu HD3000 als Internal Graphics, ist fragwürdig...

Ich hatte mal eine SL Installation auf einem Lenovo T400, da waren auch 2 Grafikkarten verbaut.

Zum einen die Interne (64 MB aus dem physikalischen RAM geklaut) und dann noch der AT Radeon HD 3470 Mobility (mit 256 MB eigenem RAM)...

Ich habe die externe Karte nie richtig zum Fliegen bekommen, da es ums Verrecken kein passendes Kext mit QE UNterstützung gab.

Dass höchste der Gefühle war ein spezieller FrameBuffer Treiber um die Auflösung von 1440x900 hin zu kriegen, aber ansonsten hat die Karte nichts gemacht.

Ich habe dann auch mal die interne Karte genutzt (War im BIOS wählbar) aber das war noch viel schlimmer als vorher...

Die ganzen schönen, verspielten Specials in SL liefen nicht also habe ich die Kiste wieder ent-SL't...

Moral von der Geschichte:

Die internen Grafic Chips für solche Modelle taugen meistens nichts und die externen Chips werden nicht unbedingt immer durch Mac OS X unterstützt...

Klingt vielleicht hart, aber mach dich schon mal mit dem Gedanken vertraut, dass das hier nix wird...