

## Erledigt OS X Yosemite und R9 290X

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 8. Juli 2014, 13:57

Laut ati.c ist der Framebuffer Futomaki:

```
1630 // { 0x67A0, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1631 // { 0x67A1, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1632 // { 0x67A2, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1633 // { 0x67A8, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1634 // { 0x67A9, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1635 // { 0x67AA, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1636 { 0x67B0, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon R9 290X", kFutomaki },
1637 { 0x67B1, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon R9 290", kFutomaki }, // CHIP_FAMILY_HAWAII
1638 // { 0x67B8, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1639 // { 0x67B9, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1640 // { 0x67BA, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1641 // { 0x67BE, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1642
```

aber mit Ozmosis.... das gilt ja für Chameleon