

## Erledigt OS X Yosemite und R9 290X


Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 9. Juli 2014, 19:44

Ich muss ja erst ein startfähiges System haben und Framebuffer etc. herausfinden.

Ozmosis zickt aber schon rum, bevor OS X gestartet wird. Nach dem F12 Bootmenü (wo eigentlich der Apfel kommt) habe ich einen Blackscreen.

Also bin ich erstmal einen Schritt zurückgegangen, und versuche mein Glück mit Chimera und Clover.

Mit denen klappt der Start, allerdings habe ich nach dem Apfel-Logo einen Blackscreen, der erst weg ist, wenn ich den Hacki über den Ein/Aus Schalter in den Ruhezustand schicke und wieder aufwecke, oder das DVI-Kabel ziehe und wieder reinstecke.

Dieses Problem habe aber anscheinend nicht nur ich   
(Hier beide mit Radeon HD 7970)

Zitat TuRock (<http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=10739>)

Zitat

Versuchmal mit Sleep Fix, wenn WhiteScreen kommt zu erst Sleep und wenn du wieder aufweckest sollte alles funktionieren ! Sonnst würde ich es mal mit aktuelle Chameleon versuchen !

Zitat AgentMax (<http://hackintosh-forum.de/ind...5&pageNo=2&highlight=3770>)

Zitat

Die 7970 (alle beiden) laufen und werden erkannt, ich muss allerdings nach dem booten (schwarzer Bildschirm) den Rechner kurz in Ruhezustand schicken und dann wieder aufwecken. Dann erscheint der Desktop.

Meine Karte wird vollkommen korrekt erkannt, siehe Bild.

Allerdings ist es egal mit welchem Framebuffer ich starte. Wenn ich dann mit IOReg die Daten der Grafikkarte auslese, zeigt er mir bei Framebuffer "FramebufferName1" an (und nicht Futomaki etc.). Was glaub ich nicht stimmt, und auch nicht dem gewählten entspricht 😞

Wie kriege ich diesen Blackscreen weg?  
Schafft ein DSDT Patch Abhilfe?

Grüße, Apple2403