

Erledigt

OS X Yosemite und R9 290X

Beitrag von „Griven“ vom 10. Juli 2014, 21:53

Ich habe es ja oben schon geschrieben, der DSDT Patch "erzwingt" den richtigen Framebuffer trotz Ozmosis. Ozmosis patzt an der Stelle bei der korrekten Injection der Grafik, der DSDT Patch hebt genau dieses Verhalten aus und übergeht die Injection von Ozmosis. Probier doch mal den Patch aus Post #7 aus und setze entsprechend entweder OPM oder IKURA als Framebuffer aus. Kaputt machen kannst Du damit nichts und Dein System kannst Du ja jederzeit wieder mit Clover starten.