

**Erledigt**

## **OS X Yosemite und R9 290X**

**Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 11. Juli 2014, 22:27**

Ok, so weit so gut, die DSDT habe ich bearbeitet.

Allerdings schmeißt er mir beim kompilieren 3 Fehler aus:

Code

1. 2296, 6084, Object does not exist (DTGP)
2. 10353, 6126, syntax error, unexpected PARSEOP\_ARG0
3. 12410, 6136, Non-hex letters must be upper case (pnp0c14)

Interessant ist, dass die letzten beiden auch schon kommen, wenn ich die DSDT gar nicht verändert habe!

Der erste Fehler kommt erst wenn ich den Framebuffer Patch reintue.

Wie kriege ich die Fehler weg?

Grüße, Apple2403