

ATI 6650M läuft noch nicht

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 26. Januar 2012, 16:28

Ich zitiere mich mal selbst:

Zitat von Schneelöwe

6. Öffnet die Datei und scrollt ganz runter und kopiert euch die Raw-data heraus. Kopiert diese in einen beliebigen texteditor und entfernt die 0x00,0x10,0x20 ,die Absätze und abstände zwischen denn Zahlen und speichert denn string dann dort ab, wo ihr in auch unter OSX zur Verfügung habt (USB-Stick usw.)

Dann sollte es auch passen 😊 .