

[How To] Wie bearbeitet man eine DsDT via MaciASL?

Beitrag von „saez“ vom 24. August 2014, 14:39

Hallo und danke für die Anleitung, aber das funktioniert bei mir nicht, die Adresse stimmt nicht. Beim drücken auf Compile bekomme ich Fehler. Schön wäre es noch wenn du in deiner Anleitung die Fehlerbereinigung ansprichst, wie es am einfachsten geht.