

Erledigt

Wenig FPS in Spielen bei Mavericks

Beitrag von „ProfA12345“ vom 21. September 2014, 19:23

Wie gesagt, hat nichts mit Treibern oder der Hardware zu tun, sondern mit den lieblosen ports, welche einfach nicht mit open GL umgehen können, die meisten spiele basieren eben auf DirectX.