

[HowTo] iMessage Debug - Wie man iMessage zu 100% zum Laufen bringt!

Beitrag von „_Slyer_“ vom 6. Oktober 2014, 20:51

Bei mir wird der Wert für ROM nicht übernommen. Also wenn ich iMessageDebug anschließend ausführe. Jemand ne Idee wo der Fehler liegt? Der Rest stimmt so weit.

Danke 😊