

# GMA 3150 Auflösungsproblem

Beitrag von „al6042“ vom 15. Februar 2012, 21:16

N'Abend...

ich habe da mal was gefunden...

[Link](#)

Zusätzlich brauchst du noch den Eintrag:

Code

1. `<key>GraphicsEnabler</key>`
2. `<string>Yes</string>`

Damit könnte es gehen...

Viel Erfolg