

**Erledigt**

## **Ist diese Hardware kompatibel???**

**Beitrag von „Griven“ vom 8. Oktober 2014, 22:18**

Hast Du denn inzwischen mal die anderen Ausgänge Deiner Grafikkarte ausprobiert?

OSX verhält sich hier ein wenig anders als Windows denn der Framebuffertreiber (zuständig für die Ausgabe der grafischen Benutzeroberfläche und der Portkonfiguration auf der Grafikkarte) wird erst relativ spät im Bootprozess geladen. Alle Ausgaben, die vor dem laden des Framebuffers an den Bildschirm gehen werden im VESA (Bios Modus) der Grafikkarte ausgegeben und somit immer auf allen Ports an denen auch ein Monitor klemmt. Erst, wenn der Framebuffer geladen wird auch final der Port für die Grafikausgabe bestimmt und auf diesen umgeschaltet. Je nachdem wie gut die verbaute Grafikkarte erkannt wird und unterstützt wird (hierbei spielt auch der Bootloader eine wichtige Rolle) wird evtl. ein nicht passender Framebuffertreiber gewählt.

Fazit: Die Grafik nicht wie gewohnt zum Beispiel auf dem DVI Port ausgegeben sondern vielleicht nur auf dem HDMI Port. Hier hilft dann nur entweder mit dem Port, den OSX sich erwählt hat zu leben oder aber die DSDT entsprechend anzupassen (-> Stichworte zum googeln wären da für NVIDIA Karten zum Beispiel NVCAP).