

Erledigt

## Kernelpanic nach Multibeast Installation - Mavericks

Beitrag von „RutenRudi“ vom 18. Oktober 2014, 14:14

Hi Trainer,

ohne Ozmosis musste ich immer GraphicsEnabler=Yes booten, sonst kam ich nicht ins Mavericks (bei ML brauchte ich PCIRootUID=0). Aber jetzt habe ich ja Ozmosis damit der Rest besser funktioniert; geht das bei mir nicht?

Ist es eine Option die GPU auszubauen, mit Onboard-Grafik zu installieren und später die GPU wieder einzusetzen, oder ist das blöd?