

[HowTo] iMessage Debug - Wie man iMessage zu 100% zum Laufen bringt!

Beitrag von „poldilite“ vom 27. Oktober 2014, 21:08

Habe es jetzt mal unter Yosemite mit Ozmosis versucht. Leider ohne Erfolg.

Auch bei mir bleibt die ROM auf 000000000000  