

[HowTo] iMessage Debug - Wie man iMessage zu 100% zum Laufen bringt!

Beitrag von „poldilite“ vom 28. Oktober 2014, 01:12

OK - ich habe es jetzt hinbekommen, dass die iMessageDebug-Datei auf beiden Systemen fast identisch ist, nur die BoardSerialNumber ist durch das Auffüllen länger.

Leider kein iMessage...