

Erledigt Maussprünge in 10.10

Beitrag von „Mierscheid“ vom 1. November 2014, 11:40

Hallo Leute,

Sohn™ hat sich auch einen Hackintosh gebaut:

GA-Z97P-D3 Ozmosis DSDT BIOS
i3 4350
8 GB Kit Crucial 1600 9-9-9-24
Pallit 750ti OC-Edition
10.10. Yosemite
Nvidia Webdriver

Karte läuft soweit mit QE/CI und Benchmarks mit zu erwartenden Framerates.

ABER:

Unter Last fängt die Maus an "zu spinnen". Bei GPU-Last beinahe unbenutzbar, unter CPU-Last nur extrem nervig.

Ich habe schon Tante Google gefragt, habe aber Probleme, es ihr zu erklären, hoffe das gelingt mir bei Euch:

Die Maus springt immer an den rechten Bildschirmrand, wenn man sie bewegt.

Von da aus lässt sie sich nur noch schlecht nach links bewegen, springt nach wenigen Zentimetern wieder nach rechts.

Man kann die Maus nur gaaaaaaanz (extrem!) langsam bewegen, ohne dass sie wieder nach rechts springt. Oder man bewegt sie ruckartig nach links und hofft, dass man die Schaltfläche trifft, die man haben wollte.

Getestete Mäuse:

Raidmax Hoorai GM100 (2.400 DPI)

Logitech RX250 (1.000 DPI)

Logitech (keine Typenbezeichnung zu finden) mit wenig DPI

Von oben nach unten ist der Effekt umso ausgeprägter. Ein Umschalten der Empfindlichkeit der Hoorai ergab keine Veränderungen.

Hat jemand von Euch so etwas mal erlebt oder davon gehört? 😞

Danke im Voraus
Grüße
Michael