

**Erledigt**

## **OS X Yosemite und R9 290X**

**Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 2. November 2014, 11:00**

Habe jetzt mal die Intel HD 4600 angemacht und das Kabel da reingesteckt. Funktioniert einwandfrei!

HD 4600 und R9 290X sind unter "Grafik/Monitore" zu finden.

Problem bei der Sache: kein Programm nutzt jetzt die 290X, überall steht "Intel OpenGL renderer".

Unter Windows das gleiche.

Wie kann ich die Leistung der 290X nutzen, und das Bild dann über die iGPU ausgeben?