

Diskussionen zu Mountain Lion Installationsstick

Beitrag von „Griven“ vom 21. Februar 2012, 22:18

Sandboxing Fehler?

Einfach mal mit -f -v Booten, damit sollten sich zumindest die Sandboxing Fehler erledigen lassen. Das Problem hat man immer, wenn man ML über ein bestehendes Lion zieht. Mountain Lion bringt einen neuen Kernel mit sprich eine komplett neue Version und wenn der versucht die alten caches von Lion zu verwenden, dann knallt es im Karton...

Beim Loader einfach mal folgende eingaben `UseKernelCache=NO -f -x`