

Erledigt

Alte PPC Spiele auf Yosemite Spielen

Beitrag von „MacGrummel“ vom 12. November 2014, 22:57

Rosetta ist kein eigenständiges Programm, das schafft nu die Ebene für PPC in Intel-Rechnern. Das fällt beim Arbeiten gar nicht auf, zeigt nur durch etwas höhere Rechnerlast bei Photoshop & Co. Wenn Dein Spiel also unter 10.1-5 laufen konnte, läuft es auch unter 10.5.8. Ist es allerdings noch älter, ich kenne so einen Bildschirmschoner für OS 8., dann brauchst Du die Classic-Umgebung unter 10.4 und noch früher, da gab es für Intel noch ein Fremdprogramm, einen Emulator namens SheepShaver. Aber da stehen wir mit unseren modernen Intel-Rechnern dann ziemlich auf dem Schlauch, schon weil kaum eine Grafik-Karte so alt ist. Dein MacMini könnte mit 10.5.2 verkauft worden sein. Aber wie gesagt fürchte ich, dass das nur Dein Yosemite-G3 noch frisst.. (Ja, ja, auch bei Apple kommen alte Namen wieder, aber ich liebe das Gehäuse..)