# Erledigt OS X Yosemite und R9 290X

### Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 22. November 2014, 21:34

Ich habe das Problem jetzt ganz einfach umgangen.
Habe kostenlos aus der Schule 19" Monitore bekommen. Einen davon habe ich an die Intel HD 4600 über DVI gestopft (Hauptbildschirm für OS X) und den Hauptbildschirm + 19" Nr.2 habe ich an die 290X angeschlossen. (Unter Windows ist dann zum zocken der Hauptbildschirm nutzbar). OS X zeigt beim Start das Bild auf dem Monitor an der iGPU, nach der Eingabe das Passwortes wird ein Anmeldeskript ausgeführt, dass die Monitore an der Radeon neu erkennen lässt (also per Software Kabel ziehen und wieder reinstecken), und siehe da, es lassen sich alle Monitore nutzen.

Theoretisch könnte man sich die iGPU auch sparen und das Passwort blind eingeben, aber das wollte ich nicht.

Allerdings bin ich immer noch auf der Suche nach einem DSDT Patch, damit es auch mit dem richtigen Framebuffer und dem Namen "AMD Radeon R9 290X" in der Systeminfo geht (Im Moment steht da ja Radeon 8xxx).

Unter Mavericks läuft die 290X auch, dazu müssen einfach die AMD8000 Kexte aus Yosemite in S/L/E kopiert werden. Habe die Kexte ein paar Seiten zurück schon mal hochgeladen. Ist eine pkg, also einfach installieren.