

Erledigt

Mountain Lion startet nach Installation nicht

Beitrag von „MacGrummel“ vom 23. November 2014, 07:00

Wenn Du so weit alles zum Laufen bekommen hast: GraphicsEnabler=No hast Du jetzt in Deine über Uni/Multi-Beast erstellte Chameleon.Boot.PList integriert? Sound und Netzwerk laufen? Was mich noch interessieren würde: wieso das drei Jahre alte Mountain Lion und nicht das aktuelle Yosemite als System? Die Hardware würde es ohne große Probleme hergeben, die Chameleon-Liste nur minimal geändert..