

Erledigt

Unibeast initialisierung bleibt stehen nach BluetoothHCI....

Beitrag von „JahnMitH“ vom 26. November 2014, 20:13

so, hat geklappt, mit einem kleinem Problem habe jetzt 2 Benutzer accounts da es stehengeblieben ist.

edit: habe jetzt auf dem USB Stick im
Root/Extra versteckte org.Chameleon.Boot.PList
es so geändert:

Zitat

```
<key>Boot Banner</key>
<string>No</string>
<key>EthernetBuiltIn</key>
<string>Yes</string>
<key>GraphicsEnabler</key>
<string>No</string>
<key>IGPEnabler</key>
<string>Yes</string>
<key>Instant Menu</key>
<string>Yes</string>
<key>Kernel Flags</key>
<string>kext-dev-mode=1</string>
<key>Legacy Logo</key>
<string>Yes</string>
<key>UseKernelCache</key>
<string>No</string>
<key>GraphicsEnabler</key>
<string>Yes</string>
</dict>
</plist>
```

Alles anzeigen

aber was bringt mir das auf dem USB Stick, brauche ich das nicht auf der SSD?
dass muss ich doch mit Multibeast einstellen?

kann mir da noch jemand helfen also
würde dass hier einstellen?

Mac Pro 3,1
GraphicsEnabler=Yes
1080P Display Mode
Chimera 4.0.0

und was bringt SSDT Sandy Bridge Core i5 ?

und noch eine Frage mein PC macht ca. alle 10 min das Bootgeräusch aber alles läuft Stabil,
das mit dem Bootgeräusch war aber schon als ich gestern die Initialisierung laufen lassen
habe.