

**Erledigt** **Yosemite update Problem**

**Beitrag von „YogiBear“ vom 27. November 2014, 23:10**

Versuche es mal mit

XML

1. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2. <!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
3. <plist version="1.0">
4. <dict>
5. <key>EthernetBuiltIn</key>
6. <string>Yes</string>
7. <key>GraphicsEnabler</key>
8. <string>Yes</string>
9. <key>AtiConfig</key>
10. <string>Elemur</string>
11. <key>SkipIntelGfx</key>
12. <string>Yes</string>
13. <key>Kernel Flags</key>
14. <string>kext-dev-mode=1</string>
15. <key>Legacy Logo</key>
16. <string>Yes</string>
17. <key>Timeout</key>
18. <string>1</string>
19. <key>HDEFLayoutID</key>
20. <string>01000000</string>
21. <key>Graphics Mode</key>
22. <string>"1920x1080x32"</string>
23. <key>UseKernelCache</key>
24. <string>Yes</string>
25. <key>HDAEnabler</key>
26. <string>Yes</string>
27. </dict>
28. </plist>

Alles anzeigen

Bist du dir beim Framebuffer "Elemur" sicher bzw. lief dieser unter Mavericks korrekt?